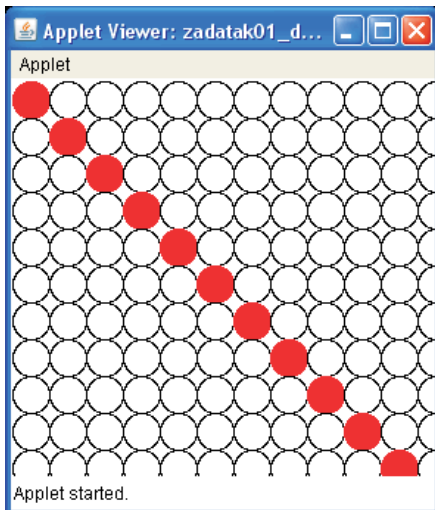


Ispit iz predmeta Programiranje za internet - JAVA

Ispit ima tri vježbe, od kojih svaka nosi maksimalno 20 bodova. Po jednoj vježbi možete osvojiti 0, 5, 10, 15 ili 20 bodova, ni bod manje ni bod više. Da bi ste osvojili više od 5 bodova, napisani program mora raditi. Sve što budete uradili, možete snimiti u folder "D:\ispit12072012". Ako polažete samo ovaj dio ispita, ispit traje 30 minuta. Ako pored ovog dijela polažete još jedan dio, ispit traje 60 minuta. Ako polažete sve tri dijela ispita, ispit traje 90 minuta.

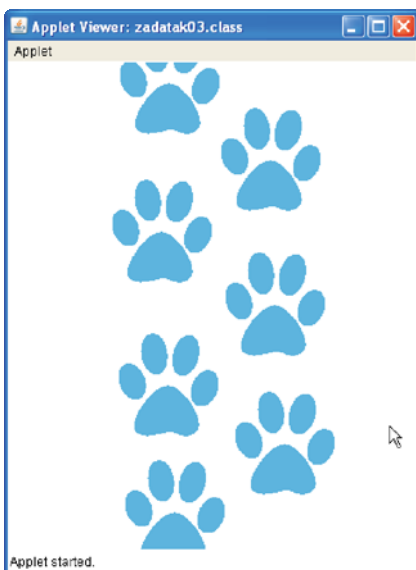
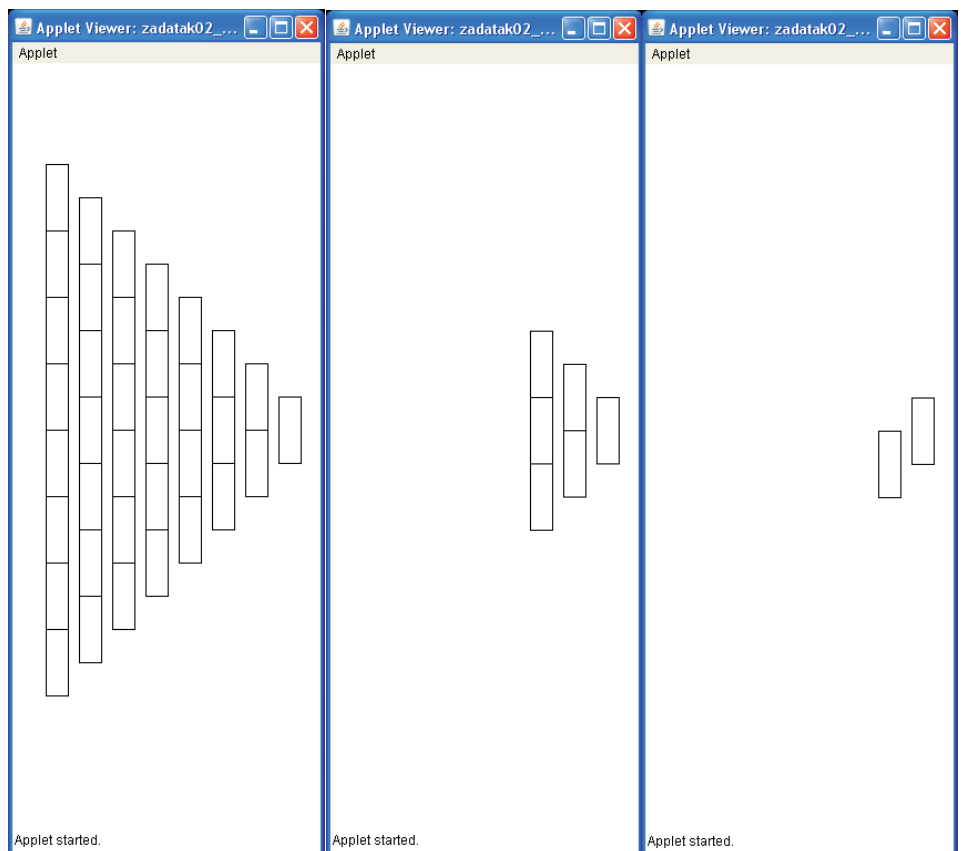


Zadatak broj 1

Napisati program koji će čitavo platno, od lijevog gornjeg, do desnog donjeg čoška, prekriti krugovima dimenzija 25 puta 25 piksela. Krugovi na dijagonali trebaju biti obojeni

Zadatak broj 2

Napisati program koji će animirati crtanje piramide pomoću pravougaonika (čije su dimenzije 20 puta 60 piksela), na način koji je dat na slici desno (baza piramide ima 8 pravougaonika). Prvi ispisan pravougaonik je pravougaonik na vrhu piramide. Primjetite razmak između redova piramide



Zadatak broj 3

Napisati program koji će na klik miša (pritisne i pusti dugme misa sa kratkim vremenom između) na platno učitati sliku pod imenom sapa.png. Učitana slika treba da bude dimenzija 100 puta 100 piksela. Slika treba da sadrži crtez zivotinjske sapa (skicu šape nacrtati npr. u Photoshopu). Poslije izvršenog klika centar slike treba da bude na poziciji klika, a ne na čošku slike. Omogućiti i to da se učitana slika može pomjerati.